



Bureau Young Works



- Bureau gespecialiseerd in jongeren 12-24 jaar.
- Contact met duizenden jongeren per jaar.
- Goede vertaalslag maken van de behoefte van leerlingen naar de einddoelen van het onderwijs.
- Denken vanuit de jongerenwereld (en niet alleen vanuit de school).

Inhoud



1. Jongerencultuur anno 2007
2. Technologische trends en jongeren
3. Technologie en het onderwijs

Picnic jr

Jongeren anno 2007



De wereld van jongeren



Wie & wat houdt ze bezig?

De ontzuiling van de jongerencultuur



- Niet langer hokjes en types
- Jongeren horen niet meer tot 1 vaste (sub)groep
- 2007: een netwerkstructuur

Jongeren anno 2007












**Rowena
16 jaar**

**Jongeren hebben een groot netwerk.
Hoe meer contact, hoe meer informatie.**



Netwerkstructuur





Sociale netwerken op internet op basis van:

- Normen en waarden
- Interesses
- Culturele achtergrond
- Politiek standpunten

Jongeren anno 2007




Jongeren en media





- Knip- en plakgedrag op gebied van media
- Vermenging van verschillende media: functies sluiten op elkaar aan -> multi-tasking.
- Platforms: radio/tv én internet
- Nieuwe communicatiemiddelen worden vooral gebruikt ter versterking sociaal netwerk.

Jongeren anno 2007




Internetsoa








Mediagebruik anno 2007





Fotografen tegen het pastoor

Grip voert actie tegen foute vis

- Gebruiker = 'journalist'
- Multimediale mix
- Kritisch
- Actie = reactie
- News travels fast

Jongeren anno 2007




Jongeren als 'journalist'



School schorst provocerende leerlingen

ONRECHT - Het Vlaamse Gewest heeft de school - waar brandstichters en provocateurs - zegt de school - handhaving door een verbrachte het schooljaar afgewerkt, een derde Vlaamse school heeft zijn school...

Heel flinkje - Het flinkje werd daarna thuis van verlaten en de school - waar brandstichters en provocateurs - zegt de school - handhaving door een verbrachte het schooljaar afgewerkt, een derde Vlaamse school heeft zijn school...



Jongeren anno 2007



WEB 2.0

'The Network is the computer'



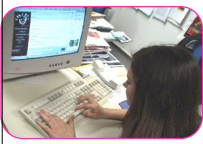
- Alles staat in het teken van delen. (links, foto's, contacten, muziek)
- Co-creatie : meehelpen de content te maken, te veranderen
- Gebruiker = 'journalist', contentmaker, filmer, entertainer

Netwerkgeneratie 2007

2. Technologische trends



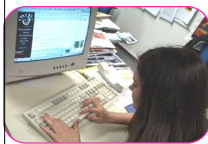
Internet facts



- Gemiddeld 5,8 dagen per week online
- Een jongere tussen 15 en 24 jaar is gemiddeld 2 uur en 40 minuten per dag online
- 75% pc + internet op eigen kamer
- 90% zegt niet zonder internet te kunnen.

Technologische trends

Internet trends

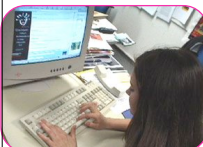


- Zoeken van kennis en informatie belangrijkste bezigheid op internet.
- Jongeren weten feilloos juiste informatiekanalen te vinden.
- Merknamen & digitale producten worden activiteiten; Msn-en, Google en Hyven.
- Illegaal downloaden (muziek, games, films) is algemeen geaccepteerd.

Technologische trends

Top 5

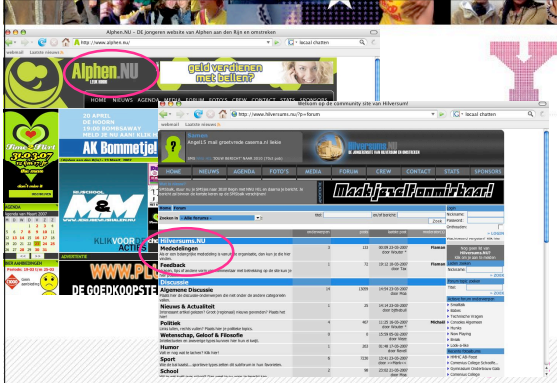
Top 5 favoriete dagelijkse internet activiteiten:



- MSN'en - 72 %
- Rondkijken / surfen - 65 %
- Gericht sites bezoeken - 63 %
- Mailen - 61 %
- Nieuwssites bekijken - 38 %

Technologische trends

World wide web = lokaal



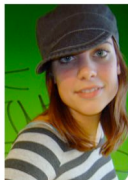
MSN



- 70 miljoen gesprekken per dag
- 4,5 miljoen gebruikers
- Vaak 10 gesprekken tegelijk
- Gemiddeld 104 vrienden/buddies in de lijst (Nederlandse jongere is Europese koploper).

Technologische trends

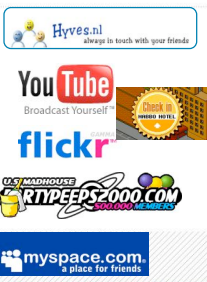
Sharon, 14 jaar



“Als het saai wordt op internet, lees ik ff een tijdschrift of kijk TMF.”

Technologische trends

Laat je leven zien



- 20% van de jongeren (14 - 20 jaar) heeft een eigen weblog.
- Profielensite Hyves: meer dan 3 miljoen leden.
- Jongeren delen hun leven in beelden: films en foto's online via YouTube, flickr, profielensites.

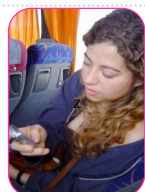
Technologische trends

Esmee Denters



Technologische trends

Mobiele telefonie



Een mobieltje is meer dan ooit onmisbaar in het dagelijks leven van jongeren:

- 98% van de jongeren tussen 13 en 29 jaar heeft een mobiel.
- Gemiddeld stuurt iemand 4,7 sms-jes per dag.
- 37% van de jongeren zegt 's ochtends als eerste naar hun mobiel te grijpen.
- Een jongere heeft gemiddeld 94 nummers in zijn mobiele telefoon staan.

Technologische trends

GAMEN is een megatrend



Splinter Cell, The Sims, Grand Theft Auto etc.

Van Sim-city leer je hoe je een stad moet bouwen en hoe het werkt met de economie enzo.

Maarten, 12 jaar groep 8

Gamen is niet alleen leuk om te doen, maar ook om over te praten.

Jordan, ROC, 17 jaar

Technologische trends

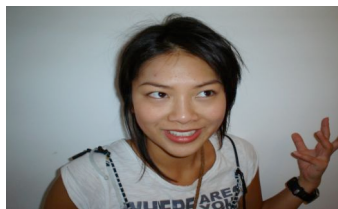
GAMEN is een megatrend



Online roleplaying in Second Life en World of Warcraft

Jongeren anno 2007

3. Technologie in het onderwijs



Michelle,
3 havo

"Soms kom ik terug van school en denk ik, wat heb ik nou eigenlijk geleerd vandaag?"

Huidige schoolstelsel en technologie



- Docenten maken geen optimaal gebruik van de technologische mogelijkheden.
- Technologie is te weinig een instrument in het leerproces.
- Interesses van jongeren sluiten niet goed aan op wat ze op school doen.
- Leerlingen willen meer aandacht voor hun talenten op technologiegebied.

Technologie in het onderwijs

Creativiteit en technologische vaardigheden

Leerlingen willen gekend, gezien en begrepen worden (Web 2.0).

Vergroot de waardering voor (technologische) prestaties; maak ze zichtbaar!

Creëer trotse momenten met technologie (overgang, doorstromen naar volgende niveaus, eindexamen)



Technologie in het onderwijs



Wendy,
3 vmbo,
theoretisch

"Ik wil best naar alle lessen komen, als ze mijn tijd maar niet verdoen met dingen die ook al in het boek staan. Of die ik beter thuis kan doen."

Technologie in de schoolomgeving

Hoe gebruik ik technologie om jongeren meer betrokken te krijgen bij mijn vak?

Technologie in het onderwijs

'WEB' Didactiek



- Jongeren weten hun weg te vinden op internet: daag ze uit met het zoeken van informatie(bronnen).
- Aandacht voor eigen interesses (b.v. voetbal en ballet in de Franse les)
- Moderniseer de huidige processen: sms-en en mail als schoolinformatiesysteem

Technologie in het onderwijs

'WEB' Didactiek



- Leg links tussen interesses van leerlingen en vakinhoud.
- Integratie van talenten en hobby's in de klas (b.v. programmeren, ontwerpen, filmpjes maken)
- Stimuleer het maken van huiswerkopdrachten in teamverband online.

"De halve klas zit 's avonds nog online bij het huiswerk maken." Sita, 4 havo, 16 jaar

Koning van Groning



Leraren online

- Speciale sites om plagiaat te checken;
- Verspreid lesmateriaal in audio /video, gebruik filmmateriaal van internet in de les;
- Gratis online lesmateriaal per vakgebied;
- Deel ervaringen met andere leraren.

Wilfred Rubens: technology enhanced learning

Wat is (t)e-learning?

"E-learning" is de verzamelnaam voor het vormgeven van leersituaties (formeel en informeel) met behulp van informatie- en communicatietechnologie (in het bijzonder internettechnologie). E-learning wordt gebruikt binnen bedrijfsopleidingen en binnen het onderwijs. Je komt ook steeds vaker de term "technology enhanced learning" tegen, zwaar TE-learning.

(wilfredrubens.typepad.com/
wilfred_rubens_weblog/)

Technologie in het onderwijs

Leraren online



Technologie in het onderwijs

Lerarentekort en Technologie



Het toekomstige lerarentekort vraagt om innovatieve pilots:

- Serieus nemen van elektronische hulpmiddelen bij het verwerven van kennis.
- Als arbeid schaarser en duurder wordt, wordt deze vervangen door technologie. Ook in het onderwijs?

Toekomst technologie in het onderwijs

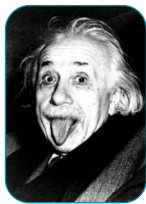
Leerlingen betrekken als 'adviseur'



- Inzicht in de belevingswereld van jongeren
- Expertise en kennis uitwisselen
- **Docenten:** didactische en inhoudelijke kennis
- **Leerlingen:** ICT en ervaring als onderwijsconsument
- Ken de drijfveren van je leerlingen
- Inzicht in mogelijkheden en beperkingen van technologie

Technologie in het onderwijs

Openstaan voor de toekomst



"Imagination is more important than knowledge."

Albert Einstein

YoungWorks Alert gratis ontvangen?

www.youngworks.nl